MainForm

/\*  
 \* Сделано в SharpDevelop.  
 \* Пользователь: zhaho  
 \* Дата: 25.02.2022  
 \* Время: 10:55  
 \*   
 \* Для изменения этого шаблона используйте Сервис | Настройка | Кодирование | Правка стандартных заголовков.  
 \*/  
**using** System;  
**using** System.Collections.Generic;  
**using** System.Drawing;  
**using** System.Windows.Forms;  
**using** ChildFormsFromMenuItemsCollectionControl;  
  
**namespace** Практическая  
{  
    /// <**summary**>  
    /// Description of MainForm.  
    /// <**/summary**>  
    **public** partial class MainForm : Form  
    {  
        **public** ChFrmCtrl cfc;  
          
        **public** static MainForm mf = **null**;  
          
        **public** **MainForm**()  
        {   
            mf = **this**;  
            //  
            // The InitializeComponent() call is required for Windows Forms designer support.  
            //  
            **InitializeComponent**();  
              
            //  
            // **TODO**: Add constructor code after the InitializeComponent() call.  
            //  
            cfc = **new** **ChFrmCtrl**(MainForm.mf.справочникиToolStripMenuItem);  
        }  
        // Метод создания дочерних форм  
         **public** void **GenChFrm**(**int** a)  
         {  
             Form1 ob = **new** **Form1**();  
             ob.MdiParent = **this**;  
             ob.Text = cfc.TitlesText[a];  
             cfc.**SetNoNull**(a, ob);  
             ob.numChf = a;  
             ob.**Show**();  
         }  
           
         void **МестаХраненияToolStripMenuItemClick**(object sender, EventArgs e)  
         {  
             **GenChFrm**(0);  
         }  
   
         void **ОтветственныеЛицаToolStripMenuItemClick**(object sender, EventArgs e)  
         {  
             **GenChFrm**(1);  
         }  
   
         void **КатегорииToolStripMenuItemClick**(object sender, EventArgs e)  
        {  
             **GenChFrm**(2);  
         }  
         void **НаименованияToolStripMenuItemClick**(object sender, EventArgs e)   
         {  
             **GenChFrm**(3);  
         }   
         void **ПоставщикиToolStripMenuItemClick**(object sender, EventArgs e)  
         {  
             **GenChFrm**(4);  
         }  
   
         void **ПолучателиToolStripMenuItemClick**(object sender, EventArgs e)  
         {  
             **GenChFrm**(5);  
         }  
           
         void **ЕдиницыИзмеренияToolStripMenuItemClick**(object sender, EventArgs e)  
         {  
             **GenChFrm**(6);  
         }  
          
        void **СправочникиToolStripMenuItemClick**(object sender, EventArgs e)  
        {  
            cfc.**EnableMenuItem**();  
        }  
    }  
}

Form1.cs

/\*  
 \* Сделано в SharpDevelop.  
 \* Пользователь: zhaho  
 \* Дата: 25.02.2022  
 \* Время: 11:02  
 \*   
 \* Для изменения этого шаблона используйте Сервис | Настройка | Кодирование | Правка стандартных заголовков.  
 \*/  
**using** System;  
**using** System.Drawing;  
**using** System.Windows.Forms;  
  
**namespace** Практическая  
{  
    /// <**summary**>  
    /// Description of Form1.  
    /// <**/summary**>  
    **public** partial class Form1 : Form  
    {  
        // Статическая переменная ссылочного типа для обращения  
        // к экземплярам класса  
         **public** static Form1 chf = **null**;  
        // Переменная для контроля состояния формы массиве состояний  
         **public** **int** numChf = -1;  
           
        **public** **Form1**()  
        {  
            chf = **this**;  
            //  
            // The InitializeComponent() call is required for Windows Forms designer support.  
            //  
            **InitializeComponent**();  
              
            //  
            // **TODO**: Add constructor code after the InitializeComponent() call.  
            //  
        }  
          
        void **Form1FormClosing**(object sender, FormClosingEventArgs e)  
        {  
            MainForm.mf.cfc.**SetNull**(numChf);  
        }  
    }  
}